Fecha Entrega: 29/12/2023

La idea es desarrollar un sistema de préstamos de objetos (de aquí en adelante, les diremos cosas ya que “objeto” se puede confundir con la palabra reservada *object*).

A quien no le sucedió que le prestó algo a un amigo o amiga y más tarde se olvido a quien se lo prestó y cuando. La idea de este sistema es ayudarnos a recordar a quien y cuando se lo prestamos.

El sistema va a contar con 4 entidades. Categorías, Cosas, Personas y Préstamos (relación entre cosas y personas).

Para el final del curso, como mínimo, cada alumno deberá entregar:

* Alta de Categorías por defecto en una aplicación de **consola (o WebAPI)**. La aplicación solo debe agregar las categorías en caso de que las mismas no existan.
* ABM de Personas con **Web API**
* ABM de Cosas con **Web API**
* Marcar el préstamo como devuelto con una llamada de **gRPC.**
* Proyecto de UnitTests que pruebe un controller (proyecto de WebAPI).
* Del lado del frontend (Angular), armar una página de Login, que me permita acceder al sistema (Llamando a las APIs de Autenticacion). Una vez ingresado vamos a poder acceder a un **ABM de personas** la cual debe estar segurizada usando JWT.

Requisitos Tecnicos

* App en NetCore 7 u 8
* Uso de EntityFramework Core en toda la solución
* La solución debe ser entregada en Github y compartida con el del profesor.

Opcional

* Implementar Logging en archivos
* Implementar Automapper